

Igor Miño

Senior Software Developer | Senior Full-Stack Developer | Software Engineer

Slovensko · +421 911 574 827 · mino@tpsoft.org · www.tpssoft.org · verejné repozitáre

Profesionálny profil

Softvérový vývojár s profesionálnou praxou od roku 2009 v návrhu, vývoji a dlhodobej údržbe webových aplikácií a interných systémov. Pracuje naprieč backendom, frontendom, dátovou vrstvou a linuxovou prevádzkou, aktuálne najmä s PHP, Go, Vue a TypeScriptom. Navrhuje API, dátové modely a automatizácie so zameraním na udržateľnú architektúru, bezpečnosť a spoľahlivú prevádzku; venuje sa aj integráciám AI/LLM nástrojov.

Pracovné skúsenosti

Web Developer — Platon Technologies s.r.o.

10/2009 – súčasnosť

- Návrh, vývoj a dlhodobý rozvoj webových aplikácií, interných systémov a databázových riešení.
- Architektúra aplikačnej a dátovej vrstvy vrátane API, modelov a migrácií databázových schém.
- Automatizácia opakovaných prevádzkových a administratívnych činností v internom Control Paneli.
- Realizácia funkcií naprieč backendom, používateľským rozhraním, databázou a nasadením.
- Analýza požiadaviek, diagnostika aplikačných problémov a návrh udržateľných technických riešení.

Blockchain / Smart Contract Developer — francúzska spoločnosť

03/2019 – 09/2021

- Profesionálny vývoj smart contracts a blockchainových riešení nad sieťou Ethereum.

Vybrané projekty

Bantion.com — SaaS platforma pre monitoring a bezpečnosť webov

- Samostatný návrh a vývoj produkčnej platformy pre automatizované bezpečnostné scany, monitoring zmien a detekciu podozrivých PHP súborov a malvéru pomocou distribuovaného agenta.
- Architektúra zahŕňa centrálny backend a REST API, scheduler a workery, Vue/TypeScript dashboard, alerting a bezpečnú komunikáciu s PHP agentmi.

APIlite a DBmodel — backendová platforma

Návrh PHP knižníc používaných vo viacerých aplikáciách: API s automatickou dokumentáciou a generovanými JavaScript/TypeScript klientmi; modelová vrstva nad PDO a idempotentné migrácie databázovej schémy. APIlite · DBmodel

Supervisor a DebianAI — procesná orchestrácia a AI/LLM

Go služby na riadenie paralelných PTY relácií, streamovanie výstupu cez WebSocket a bezpečné sprístupnenie lokálnych AI CLI cez HTTP API; zahŕňajú systemd prevádzku, časové limity a auditné logovanie s redakciou citlivých údajov. Supervisor · DebianAI

Mozaic — spracovanie obrazu v prehliadači

Vue/TypeScript editor s vlastným flood fill algoritmom, farebnými výpočtami v CIE Lab, úspornými RLE maskami, undo/redo a lokálnym ukladaním veľkých obrazových dát. zdrojový kód · online verzia

BugReport — full-stack systém na správu chýb

Kanban aplikácia s REST API, databázovým modelom, prílohami, prioritami a drag-and-drop rozhraním; využíva spoločné knižnice APILite a DBmodel. zdrojový kód

Technické znalosti

- **Backend:** PHP 8, Go; návrh služieb, REST API, CLI nástrojov a znovupoužiteľných knižníc.
- **Frontend:** TypeScript, JavaScript, Vue 3, Pinia, Vite, HTML/CSS, Canvas API.
- **Databázy:** MySQL, SQLite, PDO; návrh schém, modelová vrstva a migrácie.
- **API a integrácie:** REST/JSON, WebSocket, Bearer tokeny, SFTP, SMTP/IMAP, Telegram API.
- **Infraštruktúra:** Linux/Debian, systemd, Apache/Nginx, CRON, Git, build a deploy automatizácia.
- **AI / LLM:** integrácia lokálnych Codex a Gemini CLI, HTTP služby, riadenie procesov a asynchrónne workery.
- **Desktop:** C#, .NET 8, WinUI 3, XAML, Windows App SDK.

Vzdelanie

- **Ing., Aplikovaná informatika** — FEI STU v Bratislave, 2011 – 2013
Modelovanie a simulácia udalostných systémov
- **Bc., Informatika** — FIIT STU v Bratislave, 2008 – 2011

Jazyky

Slovenčina: materinský jazyk · **Angličtina:** B1–B2 podľa čiastkovej zručnosti (hodnotenie z roku 2016)